

Das Schnurspiel

Teller statt Tonne

Keywords

Rollenspiel, Komplexität, Lebensmittelsystem

Dauer/Zeit

ab 1 Stunde

Materialien

1 lange Schnur, Identitätskarten (siehe Downloadbereich), Papier, Stifte

Raumvoraussetzung

Ausreichend Platz, eher größerer Raum

TeilnehmerInnen

4-24 Personen, ab 12 Jahren

Ziel

Das Rollenspiel unterstützt dabei, die Komplexität unseres Lebensmittelsystems zu verstehen. Mit Hilfe einer Schnur werden die Verbindungen zwischen den verschiedenen AkteurInnen des Lebensmittelsystems und den Auswirkungen ihres Handelns sichtbar gemacht. Dadurch sollen die TeilnehmerInnen

- ein Verständnis für die Zusammenhänge des globalen Lebensmittelsystems entwickeln.
- die ökologischen und sozio-ökonomischen Auswirkungen des persönlichen Essverhaltens nachvollziehen können.
- Einblicke in die unterschiedlichen Phänomene der globalen Verflechtungen des Lebensmittelweltmarkts und deren Auswirkungen auf soziale Ungleichheit sowie auf die ökologischen Rahmenbedingungen im so genannten Globalen Süden und Globalen Norden erhalten.
- zum kritischen und eigenständigen Denken angeregt werden, um als mündige VerbraucherInnen im Alltag sowie auf politischer Ebene aufzutreten.
- darin unterstützt werden, Alternativen zu den bestehenden Strukturen im weltweiten Lebensmittelsystem zu entwickeln und zu gestalten.

Beschreibung

Die SpielerInnen bekommen Rollenkarten und stellen sich dementsprechend in drei Kreisen auf. Der erste (innere) Kreis steht für konkrete Produkte, im zweiten Kreis befinden sich AkteurInnen des Lebensmittelsystems, im dritten finden sich die Auswirkungen des Lebensmittelsystems wieder.

In Phase 1 des Spiels werden die Karten miteinander vernetzt, um Zusammenhänge sichtbar zu machen. Phase 2 beschäftigt sich mit damit verbundenen Emotionen. Nach einer Analyse der politischen und ethischen Dimensionen in Phase 3, werden in Phase 4 Alternativen überlegt.

Die vollständige Anführung der Spielbeschreibung würde den Rahmen dieses Behelfs sprengen. Der Downloadbereich führt dich aber zu allen Informationen, Angaben und Vorlagen. Wir möchten dich animieren, dir diese Methode anzuschauen, weil wir sie für sehr nützlich und ansprechend halten.

Downloadbereich

Identitätskarten aus der Toolbox der Bundesjugendvertretung:
[https://bjv.at/wp-content/uploads/2020/05/finale_schnurspiel-
rollenkarten_kl.pdf](https://bjv.at/wp-content/uploads/2020/05/finale_schnurspiel-rollenkarten_kl.pdf)

Hier findest du weitere spannende Infos zum Thema
Lebensmittelverschwendung:
https://www.slowfood.de/slow_themen/lebensmittel_verschwendung

Quelle des Spiels: Slowfood Deutschland, von der BJV erweitert