



Foto: © karelnoppe_Fotolia

Gemeinsam Jungschar

Online Gruppenstunden

Sammlung von online Gemeinschaftsspielen

Redaktion: Jungschar St. Pölten



Online Gruppenstunden

Hier findest du eine Sammlung an Spielen, die ihr gemeinsam online spielen könnt, um auch in der Zeit, in der es keine physischen Jungcharstunden gibt in Kontakt zu bleiben und ein wenig Jungchar-Alltag zu haben. Infos zur Vorbereitung einer online Gruppenstunde findest du [hier](#). Viel Spaß!

Weitere Ideen und Methoden für thematische Gruppenstunden (Nikolaus, Weihnachten, Sternsingen, etc.) oder allgemeine Ideen für zu Hause findest du auf unserer [Website](#).

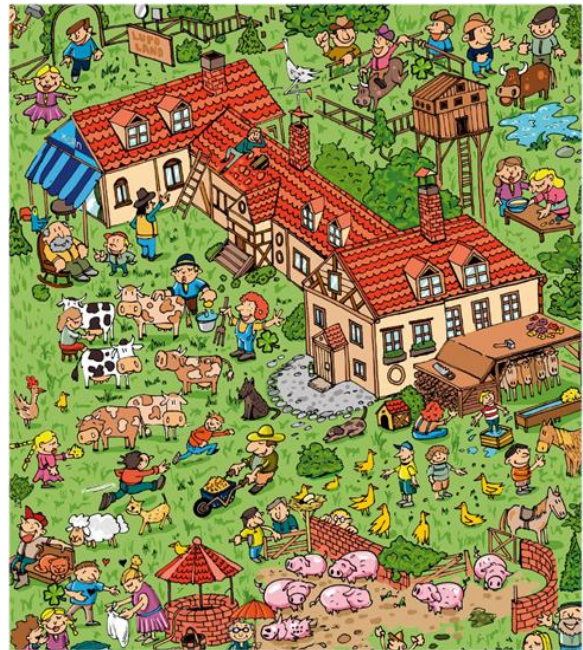
Spiele ohne Online-Tool, die man per Kommunikationstool (Skype, Zoom, etc.) spielen kann:

- 🌿 **Gemeinsam musizieren** (z.B. mit Haushaltsgegenständen, Rasseln, Stiften, ...)
- 🌿 **Black stories**
- 🌿 **Gemeinsam Zeichnen**
- 🌿 **Lieder gurgeln und gegenseitig erraten**
- 🌿 **Skype-Activity**
- 🌿 **Klassisches Werwolf**
- 🌿 [Online Werwolf](#)
- 🌿 [Make´n´break](#)
- 🌿 [Bingo](#)
- 🌿 [Wimmelbild entdecken](#)
- 🌿 **Stadt Land Fluss spielen.**

Tip: seid kreativ und ersetzt die klassischen Kategorien. Anstatt Flüssen können Getränke gesucht werden. Bei Orten könnte ihr den ersten Ort, den ihr nach dem Lockdown besucht angeben. Oder wie wäre es mit [Knast Land Fluss?](#)

- 🌿 [Online Stadt-Land Fluss](#)
- 🌿 **Schiffe versenken**
- 🌿 **Scharade.**

Tip: Das Wörterraten kann auch thematisch zur Zeit passen, wie wäre es mit Themen wie Vorweihnachtszeit oder Winter.



© von Peter Kölln KGaA. Alle Rechte vorbehalten. www.koelln.de

Gegenstände suchen:

Sucht euch eine physikalische oder visuelle Eigenschaft von Gegenständen aus und gebt damit eine Anweisung: Berührt etwas aus Metall / Glas / Kunststoff/Holz oder etwas Blaues/ Rotes/ Gelbes/...oder etwas zerbrechliches/ robustes/ biegsames/ weiches. Jeder berührt nun einen Gegenstand, der diese Eigenschaft erfüllt. Wenn jemand zu spät ist oder keinen Gegenstand findet, dann muss diese Person als nächstes eine Eigenschaft vorgeben.

»Touch Blue«.

Dabei werden alle Teilnehmenden gebeten, einen blauen Gegenstand in die Webcam zu halten. Dies kann natürlich beliebig kreativ ergänzt werden in z.B. »Halte etwas Essbares/Trinkbares in die Webcam« oder »Halte etwas in die Webcam, das du benötigst, um gut arbeiten zu können« usw. (Quelle: Mural.co)

Bildersuche von zu Hause

(Jeder TN schickt ein Foto von zu Hause, bei dem man nicht sofort erkennt wo sie wohnen, Bilder werden dann alle gezeigt und TN müssen erraten welches Foto zu wem gehört)

"Ich sehe was, was du nicht siehst, das hat die Farbe..." –

Option 1: Ein Kind sucht eine Farbe in den Bildern der anderen Kinder und sagt den Spruch auf. Alle suchen gemeinsam in den Bildern.

Option 2: Bei einer gemeinsamen online Konferenz sagt ein Kind eine Farbe, alle Kinder müssen loslaufen und suchen, wo sie diese Farbe zu Hause finden und den Gegenstand vor die Kamera bringen.

Option 3: Anstatt Farben zu nennen, können Themen genannt werden - Ich sehe was, was du nicht siehst und das ist weihnachtlich (Gegenstände zu Weihnachten suchen).

Online Spiele mit Tools:

- 🌿 **Spazieren gehen in fremden Städten auf Google Maps**
- 🌿 **Quizen mit Kahoot**
- 🌿 **Eigene Stadt planen**
(in Google Zeichnungen können mehrere Personen eine Zeichnung bearbeiten)
- 🌿 **Stille Post**
- 🌿 **Mentimeter**, Tool für gemeinsame Word Clouds
(Bildschirm teilen, damit die Kinder sehen, wie die Wolke entsteht!)

Go to www.menti.com and use the code 84 18 11 7



- 🌿 **Scribble online**
- 🌿 **Zeichen Ratespiel**
- 🌿 **Wurmspiel**
- 🌿 **Spyfall:**

Material: Smartphone/Computer mit Internet oder Kärtchen mit Rollen und Räumen.

Spielvorbereitung: Ist das Spiel neu für die Gruppe, solle man zunächst die Schauplätze auf maximal 5-7 dezimieren (unter „Schauplätze“). Zunächst muss auf der Website ein Raum vom Spielleiter („Raum erstellen“) erstellt werden. Es wird ein Code generiert. Diesem virtuellen Raum können die Mitspieler dann unter „Raum betreten“ mit dem Code beitreten. Die Mitspieler sollten dann auf der Website des Spielleiters angezeigt werden. (Der Spielleiter kann aber auch selbst Teilnehmer hinzufügen („**Neuer Spieler**“) und ihnen ihre Rolle dann mitteilen (dadurch kann er aber selbst nicht mitspielen).)

Drückt der Spielleiter auf „**Spiel starten**“ wird per Zufall ein Raum generiert und jeder Spieler bekommt eine Rolle in diesem Raum zugeteilt. Man erfährt seine Rolle und den Raum, indem man auf der Website nun auf seinen eigenen Namen („**Zeige meine Rolle**“) drückt.

Ein oder zwei Spieler sind jedoch Spion (🕵️) und wissen nicht, in welchem Raum sich die Gruppe nun befindet. Welche Rolle man hat, weiß man nur selbst und wird den anderen nicht verraten!

Spielablauf: Der Spielleiter muss auf „**Uhr starten**“ drücken. Ab jetzt läuft die Zeit! Ein Spieler richtet nun eine Frage an einen beliebigen Spieler (z.B.: „Trägt man hier Schuhe?“, „Ist man drinnen?“, usw.), die dieser beantworten muss. Der befragte Spieler darf dann selbst jemandem eine Frage stellen und so weiter. Die Spieler, die den Raum wissen, sollen durch die Fragen und Antworten nun herausfinden, wer Spion ist bzw. die Spione sollen den Raum bestimmen. Glaubt man, das zu wissen, kann man das Spiel mit „**Stopp**“ unterbrechen und seine Vermutung darlegen. Will man einen Spion enttarnen, wird darüber abgestimmt. Ist die Mehrheit dafür, muss der Beschuldigte verraten, ob er „normaler Spieler“ oder Spion war und scheidet aus. Ergibt sich keine Mehrheit, geht das Spiel normal weiter. Ist man Spion und hat eine Vermutung über den Raum, muss man klarerweise seine Identität als Spion preisgeben. Ist die Vermutung richtig, hat man als Spion gewonnen – ist sie falsch, hat man verloren. Sind beide Spione enttarnt, haben die „normalen Spieler“ gewonnen. Ist die Zeit abgelaufen und es sind noch nicht alle/keine Spione gefunden bzw. ist der Raum von den Spionen nicht erraten, dürfen dann auf 3 alle Spieler durch auf-die-Person-zeigen einen Mitspieler als Spion beschuldigen (auch die Spione). Hat die Mehrheit recht, hat die restliche Gruppe gewonnen; ist es nicht der Spion, so gewinnt dieser. Spiel kann auch mit Spielkärtchen und Spielleiter gespielt werden, siehe:

<http://www.spielewiki.org/wiki/Spyfall>



Apps fürs Handy:

- 🎮 **Houseparty (hat viele Spiele dabei!)**
- 🎮 **Among us**
- 🎮 **Quizduell (für Zwischendurch)**